



3D MODEL



TECHNIKA SPORT



NÁROČNOST

FOTO ALEŠ FOFF



SNOW-BOARDISTA

VYSTŘIHOVÁNKA JE NA STR. 30

PŘÍPRAVNÉ PRÁCE

Lomové čáry, jež budete nařezávat z líce tisku, jsou kresleny plnou čarou, opatřenou mimo kresbu dílu černou šipkou, která směřuje na lom (může být označena i jen z jedné strany). Čáry nařezávané z rubu tisku jsou kresleny také plnou čarou, ale jsou značeny mimo kresbu bílou šipkou, jež směřuje na lom (může být označena i pouze z jedné strany).

Jednotlivé díly lepte pomocí chlopní – ploch označených čísly –, kam mají být díly přilepeny.

Párové díly označené stejným číslem jsou shodné a je možné je zaměnit. Lomové hraný jednotlivých dílů retušujte příslušnými

odstíny vodových barev již během lepení. Žádný z dílů není potřeba podlepotat.

NÁVOD NA SLEPENÍ

Začněte vystřížením dílu 1, hlavy snowboardisty. Ke zpracovanému dílu 1 přilepte trup postavy 2 a 3. Hlavu snowboardera nalepte čelem do směru jízdy k natažené ruce (díl číslo 10).

Přidejte dolní končetiny sestavené z dílů 4, 5, 6 a 7. Dolní končetiny přilepte k prknu snowboardera 8 na vyznačená místa. Horní končetiny 9 a 10 přilepte k trupu 2 a palce mírně ohněte směrem dolů. Kdo si chce prkno výtvarně zpracovat sám, zamění díl 8 za díl 11.

ARCHIVUJTE SI 3D MODEL NA SBĚRATELSKÝCH KARTÁCH!



3D ILLUSTRACE IVO ZAJÍČEK

ABC	3/2010
ROČNÍK ABC	55
NÁVRH	IVO ZAJÍČEK
KONSTRUKCE	IVO ZAJÍČEK
SLEPENÍ	IVO ZAJÍČEK

SÉRIE	SPORT
NÁZEV	ABC SNOWBOARDISTA
MĚŘÍTKO	1:24
ROZMĚRY V CM	D 10 V 8 Š 4

POČET STRAN	1
POČET DÍLŮ	11
DOBA LEPENÍ	± 1 HODINA
NÁROČNOST	3

Sport

ABC snowboardista

První pokusy o „surováňání“ na sněhu se objevily v roce 1920. V roce 1966 Sherman Poppen spojil dvě lyže a vytvořil první model snowboardu, zvaný „snurfer“. Jake Burton Carpenter se nechal jeho myšlenkou inspirovat a jako první začal vyrábět snowboardy s jednoduchým vazáním. Podstatou jízdy je kloučání na sněhu pomocí prkna, na kterém stojí jezdec bokem do směru jízdy. Nohy má pevně připraveny k prknu pomocí vázání. Rozlišujeme několik druhů snowboardových disciplín – FreeRide, Freestyle, Freecarve, Splitboarding a další. V roce 1998 byl poprvé snowboard zařazen do programu olympijských her v disciplínách obří slalom a U-rampa.

Snowboarding



FOTO ŠTEFÁN KETNER